

Sarah Farnault | UX Designer indépendante

+33 6 33 05 41 63 • sarahfarnault@gmail.com • t : @sarah_farnault
sarahfarnault.com

COMPÉTENCES

Cadrage de la démarche UX

Analyse des besoins clients et définition de démarche UX dans un contexte agile (Lean UX).
Définition du planning et des moyens à déployer.

Conception & Design Thinking

Animation d'atelier de Design Thinking.
Co-conception de solutions. Parcours utilisateurs, architecture d'information, flowchart, ...

Recherche utilisateur (UX research)

Méthodologies : entretien directifs/semi directifs, questionnaire, shadowing, recherche documentaire.
Analyse et synthèse (user journey, experience map, personas, service blueprint).

Prototypage & Test utilisateurs

Réalisation de wireframe hi-fi et prototype cliquable.
Rédaction de protocole et réalisation de test utilisateur. Analyse ergonomique et d'usabilité.

Outils

Sketch
InVision, Zeplin
Photoshop, InDesign
Google Analytics, Hotjar
Jira, Trello, Slack

Langues

Anglais courant
Espagnol courant

Les ++

Membre des Designers
Éthiques
Voyage d'un an Nouvelle
Zélande & Asie Sud-Est

Inspirations

Cinéma, design et exposition. Cuisine, gastronomie et voyages.
Pratique de la batterie, plongée, escalade et yoga.

EXPÉRIENCES

UX Designer freelance

 Depuis nov 2018

@Erborian-Melvita : Refonte de la fiche produit du site. Atelier de priorisation et hiérarchie d'info.
@SoManyWays : Mission d'UX strategy pour le cadrage et la conception d'un MVP.

UX Designer @Wynd, solution omnicanal

 Janv-Oct 2018

Clients : MK2, Côté Nature, Agrial Pro. Cadrage et prototypage d'application métier de gestion des stocks. Cadrage et prototypage de marketplace pour un grand compte du secteur agricole. Cadrage de la démarche UX de l'Order Management System.

UX strategist - Mission de conseil @Palo IT x Gobelins

 2018 (5 mois)


User research, diagnostic, recommandation autour de l'expérience employé de Palo IT. Suivi de projet, animation des ateliers, cadrage (Product vision board) et conception de l'app Palo Club.

UX Designer @SeLogger.com

 Sept-Déc 2017


Audit ergonomique et proposition d'optimisation de SeLogger Neuf et Bellesdemeures.com. Organisation et rédaction du protocole du test utilisateurs de SeLogger Construire.

UX Designer freelance @Péligourmet.com

 2016-2018

Cadrage et animation des ateliers de co-conception, wireframing, maquettes UI de l'app iOS. Optimisation et refonte du site suite au pivot du concept (home page, tunnel de paiement).

Chef de projet digital & label manager @NoMadMusic

 2014-2016

Cadrage et suivi de la mise en oeuvre NoMadScore (app de création musicale) en lien avec le MOA et les UI. Production des albums du label. Gestion budgétaire et juridique de la SAS.

Gestion de projets culturels - 9 ans d'expérience

 2005-2014

@Festival d'Île de France, Son d'Hiver, Gare au Théâtre, L'entrepôt

Gestion budgétaire & financière des entreprises. Administration de festival (suivi budgets, contrats, paies artistes et intermittents). Production de tournées en France et à l'étranger. Pilotage d'enregistrements (label Harmonia Mundi).

FORMATION

UX Management - Direction de projet digital, Gobelins - Ecole de l'Image  2017-2018

Master 2 Management culturel, Université d'Evry  2010

Master 1 Économie et Gestion, Paris 5 - Descartes  2009